



SACENSĪBU GRĀMATA

SACENSĪBAS ATBALSTA



www.coletac.eu



www.suitedsystems.com



www.opticspot.lv



www.siaieroci.lv



www.dhg.lv



www.gunmarket.eu

INFORMĀCIJA PAR SACENSĪBĀM



VIETA: Šautuve "Skukīši", Salgales pagasts, Ozolnieku novads, LV-3045,
<https://maps.app.goo.gl/P5n1XZivjJwwDuxC8>, (56°36'22.8"N 23°57'16.2"E)

SACENSĪBAS ORGANIZĒ: Latvijas Praktiskās Tālšaušanas Asociācija, www.lvpra.lv

SACENSĪBU FORMĀTS: International Precision Rifle Federation (IPRF) Rimfire precīzās, dinamiskās šaušanas sacensības

SACENSĪBU DIREKTORS UN GALVENAIS TIESNESIS: Ilvars Liepiņš

ŠĀVIENU SKAITS: 50

VINGRINĀJUMU SKAITS: 5

PROGRAMMA:

- **8.30 – 9.00** Ierašanās un reģistrācija
- **9.00 – 10.00** Instruktaža un ievadlekcija
- **10.00 – 10.30** Piešaušana
- **10.30 – 13.30** Vingrinājums 1 līdz 3
- **13.30 – 14.30** Pārtraukums/pusdienlaiks
- **14.30 – 16.30** Vingrinājums 4 līdz 5
- **16.30 – 17.30** Rezultāti un apbalvošana

ŠAUŠANAS KĀRTĪBA:

- **1. grupa** sāk ar 1. vingrinājumu, turpina ar 2., 3. un 4., 5.
- **2. grupa** sāk ar 2. vingrinājumu, turpina ar 3., 1. un 5., 4.
- **3. grupa** sāk ar 3. vingrinājumu, turpina ar 1., 2 un 4., 5.

PAŅEM LĪDZI:

- Ieroci un patronas
- Dokumentus un atļaujas
- Šaušanas maisus, trijkājus, balstus utt. *(ja nav, aizdosim)*
- Acu un dzirdes aizsardzību
- Uz kodas un dzērienus
- Drošības karodziņu *(ja nav, iedosim)*
- Laikapstākļiem atbilstošu apģērbu

LABI, JA IR LĪDZI:

- Binoklis
- Higiēniskā lūpu krāsa / saules aizsargkrēms
- Powerbank
- Pārgājēju krēsls
- Pierakstu bloks un rakstāmlietas

NOTEIKUMI I



SAĪSINĀJUMI:

- **"DQ"** – diskvalifikācija
- **"AD"** – (*no angļu val. Accidental Discharge*) nejaušs šāviens, kurš radies no šāvēja neatkarīgu iemeslu dēļ (*piem. tehniska kļūme*).
- **"ND"** – (*no angļu val. Negligent Discharge*) nejaušs šāviens, kurš radies šāvēja neuzmanības, kļūdas vai noteikumu neievērošanas dēļ.
- **"RO"** – (*no angļu val. Range Officer*) sacensību tiesnesis, kurš uzrauga drošu vingrinājuma izpildi un dod komandas.
- **"SO"** – (*no angļu val. Stage Officer*) sacensību tiesnesis, kurš fiksē trāpījumus un organizē vingrinājuma izpildes secību un dalībnieku kustību grupas ietvaros.
- **"COF"** – (*no angļu val. Course Of Fire*) šaušanas vingrinājuma izpildes vieta un/vai šaušanas izpildes izpildes kārtība.
- **"LOF"** (*no angļu val. Line Of Fire*) šaušanas līnija, no kuras dalībnieks drīkst veikt šāvienus posma laikā.
- **"MD"** – (*no angļu val. Match Director*) sacensību direktors un galvenais tiesnesis.

STARTA POZĪCIJA UN VINGRINĀJUMA (POSMA) IZPILDE

- Dalībniekam jāsāk vingrinājums norādītajā starta pozīcijā pirms šaušanas līnijas - ar pievienotu aptveri, aizslēgu aizmugures pozīcijā, drošības karodziņu patrontelpā un seju pret mērķiem, ja vien posma aprakstā nav noteikts citādi.
- Dalībniekam starta pozīcijā līdz starta signālam jānotur ierocis vērsts mērķu virzienā ar stobru 45° leņķī (ja vien posma aprakstā nav noteikts citādi).
- Visam papildaprīkojumam, kas tiks izmantots posma laikā, jātur tā, lai tas nepieskartos zemei (*ja vien posma aprakstā vai RO norādījumos nav noteikts citādi*).
- Pēc starta signāla šāvējs pārvietojas uz šaušanas līniju (*LOF*), ieņem nepieciešamo šaušanas pozīciju un sāk šaušanu atbilstoši posma aprakstam.
- Sacensību laikā dalībniekiem nedrīkst sniegt palīdzību. Par pirmo pārkāpumu – brīdinājums, atkārtoti – nesportiska uzvedība.
- Sacensības notiek **"Trāpīts / Garām"** formātā.
- Aptverē drīkst ielādēt ne vairāk kā 10 patronas. Aptveru skaits nav ierobežots. Sacensībās atļauts tikai .22LR kalibrs. Citi apmales kapseles kalibri ir aizliegti. Atļautas tikai svina vai līdzīga miksta materiāla lodes.
- Dalībniekiem aizliegts pārvietot vai jebkādā veidā mainīt vingrinājuma barikādes, elementus vai reljefu.
- Instruktažas vai pozīcijas iepazīšanas laikā uz posma aizliegts izmantot jebkādu aprīkojumu (*izņemot binokli/optiku*), ja vien RO nav noteicis citādi.
- Pirms starta aizliegts novietot aprīkojumu vingrinājuma vietā vai uz barikādēm (*ja vien vingrinājuma aprakstā nav noteikts citādi*).
- Attālumi līdz mērķiem noteikti ar lāzera tālmēru no šaušanas līnijas (*LOF*). Dalībniekiem ieteicams tos pārbaudīt ar saviem tālmēriem, jo attālumi var nedaudz atšķirties vēja vai mērījumu kļūdu dēļ.
- RO pirms starta norāda un izskaidro mērķus. Ja dalībnieks šauj pa nepareiziem mērķiem vai nepareizā secībā, šie šāviens tiek uzskatīti par **"Garām"** un punkti netiek piešķirti.

VĒRTĒŠANAS NOTEIKUMI

- Punkti: **1 punkts par katru trāpītu mērķi** — RO/SO paziņo kā **"Trāpīts"**. Šāviens garām vai šāviens, kas veikti neatbilstoši vingrinājuma aprakstam (*kļūdaina secība vai mērķis*) netiek paziņoti. Kļūdas gadījumā, iespēju robežās rezultāts tiks labots, bet galīgais lēmums pieder SO / RO / MD.
- Pēc katra posma dalībniekam jāpārbauda un jāapstiprina savs rezultāts RO protokolā vai elektroniskajā sistēmā.
- Sacensībās tiek izmantota PRS efektivitātes punktu sistēma: uzvarētājs saņem 100 punktus, pārējo rezultāti = (dalībnieka punkti / uzvarētāja punkti) × 100, noapaļojot līdz 3 zīmēm aiz komata. Piemērs: 89 / 105 × 100 = 84.7619 → **84.762 PRS punkti**.
- Sūdzības jāiesniedz 30 minūšu laikā pēc sacensību beigām. Pēc tam rezultāti tiek uzskatīti par galīgiem.

NOTEIKUMI II



- COF laikā drošības leņķi: 45° pa kreisi/pa labi un galvenās šautuves vaļņa augšējā mala, ja vien nav noteikts citādi.
- Pēc šaušanas un ieroča nodrošināšanas šāvējam jāieņem "Stobrs uz augšu" pozīcija, lai pamestu vingrinājuma izpildes vietu.
- Stingri aizliegts pamest šaušanas līniju ar pielādētu ieroci vai pievienotu aptveri – sods: Posma DQ.
- Pirms pozīcijas pamešanas dalībniekam jāuzrāda RO iztukšota ieroča stāvoklis.
- Patronu drīkst ievadīt patrontelpā tikai tad, kad optikā redzams pareizais mērķis. Kontakta vai mērķa zaudēšana nozīmē, ka ierocis jāizlādē.
- Mehāniskas darbības ar ieroci veic tikai izlādētā stāvoklī vai pilnā vizuālā mērķa kontrolē (*piem. paralaksas regulēšana*).
- Ieroča kļūmes gadījumā aizliegts pamest pozīciju ar patronu patrontelpā.
- Ieroča vai munīcijas kļūme ir dalībnieka atbildība un nav pamats vingrinājuma atkārtošanai.
- Aizliegts tēmt ar ieroci mērķos, pat ja ierocis ir izlādēts un drošības karodziņš patrontelpā.
- Šāvējiem un novērotājiem obligāti jāpiedalās drošības instruktāžā un jāiepazīstas ar drošības noteikumiem pirms ieroča piešaudes / «nulles» pārbaudes ("zeroing"). Piešaudi vēlams izmantot tikai nulles pārbaudei lieki nekavējoties piešaudes pozīcijā. Uz sacensībām jāierodas ar jau piešautu ieroci.
- Ieroci drīkst piešaut tikai noteiktajā laikā un uz mērķiem, ko norādījis sacensību organizators. Šaušana pa citiem mērķiem ir aizliegta - šī noteikuma pārkāpums nozīmē dalībnieka diskvalifikāciju.
- Šāvējam jābūt reģistrētam šautuves žurnālā **PIRMS** piešaudes.
- Šautuve ir droša zona. Aiz šaušanas līnijas un šaušanas pozīcijām aizliegts pārvietoties ar pielādētu ieroci.
- Jebkādas darbības ar ieroci, kas nav šaušana (*pielāgošana, tīrīšana utt.*) drīkst veikt tikai norādītajās drošības zonās.
- Drošības zonā stingri aizliegts ienest jebkādu munīciju (*tostarp, falšpatronas*).
- Papildapriekojumam (*piem., trijkāji, atbalsta kājiņas, atbalsta spilveni u.c.*) nav īpašu ierobežojumu - tos drīkst brīvi izmantot un sagatavot pirms starta (*pēc starta dalībnieks nedrīkst pamest COF, lai papildinātu aprikojumu, un apkārtējie nedrīkst sniegt palīdzību*).
- Nedrīkst izmantot nestandarta aprikojumu, kas nav posma sastāvdaļa (*piem., soli, galdi, krēsli vai cits aprikojums, kas nav šaušanas pozīcijā*). Pirms pirmā šāviena jebkuras "radošās" idejas jāsaskaņo ar RO vai MD, pretējā gadījumā trāpījumi var netikt ieskaitīti.
- Sacensību laikā jāievēro kalibra ierobežojumi - atļauts tikai .22LR.
- Sacensību laikā aizliegts lietot alkoholu, narkotikas vai citas apreibinošas vielas. Persona, kas lieto aizliegtās vielas, atrodas to reibumā vai apdraud citus, tiks nekavējoties izslēgta no sacensībām.
- Strīdīgās situācijās galīgais lēmums pieder Range Officer (RO) vai Match Director (MD).
- Ieroci jānēsā ar stobru uz augšu vai uz leju un ar drošības karodziņu patrontelpā. Ieroci drīkst turēt futrālī, bet izņemt – tikai ar stobru uz augšu vai uz leju un ar drošības karodziņu patrontelpā.
- Par AD/ND tiek nekavējoties piemērota sacensību DQ.
- Pārvietojoties vai atrodoties ārpus COF, magazīnai (*pat tukšai*) jābūt **IZŅEMTAI** no ieroča. Pārvietojoties ar ieroci, pārliecinieties, ka stobrs nav vērsts uz jūsu ķermeni vai citu personu.
- Gaidīšanas laikā ieročus drīkst novietot atzīmētajās gaidīšanas zonās/ drošības zonās.
- Tiek izmantota IPRF brīdinājumu/pārkāpuma eskalācijas sistēma (*sods par katru nākamo pārkāpumu*):
 - Mutisks brīdinājums un fiksācija sacensību žurnālā/reģistrā
 - Posma (Vingrinājuma) DQ – rezultāts par attiecīgo vingrinājumu tiek anulēts
 - Sacensību DQ – tiek anulēts sacensību rezultāts un liegta turpmāk dalība sacensībās
- Par atsevišķiem rupjiem pārkāpumiem, kas apdraud personu drošību pārkāpumiem var tikt piemērots tūlītējs Sacensību DQ.
- Drošības karodziņam **OBLIGĀTI** jābūt ievietotam, kad dalībnieks neatrodas uz šaušanas līnijas. Karodziņu drīkst izņemt tikai pēc RO komandas. Pēc šaušanas karodziņš jāievieto **PIRMS** dalībnieks pamet šaušanas līniju.

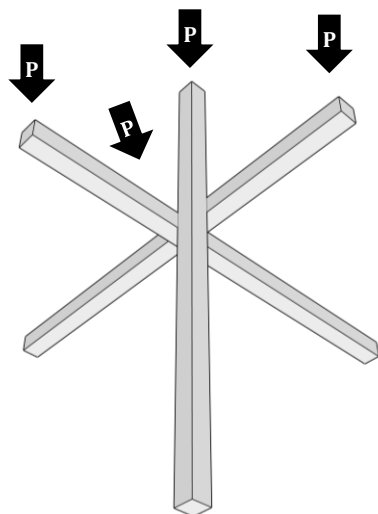
NOTEIKUMI III



- SO/RO centīsies ievērot šaušanas kārtību, taču dalībniekam pašam jāseko starta sarakstam. Ja dalībnieks nav gatavs, kad pienāk viņa kārta, viņš var zaudēt iespēju startēt un saņems 0 punktus.
- Pirms katra vingrinājuma tiesnesis veiks instruktāžu un dos dalībniekiem **2 minūtes** laika iepazīties ar vingrinājumu un barikādēm. Vingrinājuma iepazīšanas laikā nav atļauts aiztikt vai pieskarties barikādēm.
- Dalībnieki gatavojas citu dalībnieku starta laikā. Tikai pirmajam dalībniekam sarakstā ir 2 minūtes sagatavošanās laika (*magazīnas uzlāde un aprīkojuma pielāgošana*).
- Dalībniekiem jārotē starta kārtība starp posmiem, lai visiem būtu vienādas iespējas.
- Gadījumā, ja šaušanas zonā parādās cilvēks, dzīvnieks vai cits nepiederošs objekts, jebkuram sacensību dalībniekam ir pienākums par to skaļi un nekavējoties paziņot un apturēt šaušanas vingrinājumu izpildi.
- **NEAIZTIECIET CITU DALĪBNIKU APRĪKOJUMU VAI IEROČUS.** Bez atļaujas to darīt aizliegts - pārkāpums nozīmē sacensību DQ.
- **NEDODIET PADOMUS ŠĀVĒJIEM.** Šaušanas laikā nedrīkst komentēt vai palīdzēt. COF apspriedē atļauts pirms vai pēc šaušanas.
- **NEMAINIET VINGRINĀJUMU VAI BARIKĀDES.** Par barikāžu pārvietošanu vai vides izmaiņām - posma DQ un 0 punkti.
- **NETRAUCĒT SPOTTERUS (SO) VAI ŠĀVĒJUS.** Par punktiem jautāt tikai RO vai MD.
- **NEAIZVĒRT AIZSLĒGU, KAMĒR NEREDZI MĒRĶI TĒMEKLĪ.** Pārvietošanās COF (*tostarp pozīciju maiņu*) jāveic ar atvērtu aizslēgu vai nodrošinātu ieroci (*pusautomātiskajiem ieročiem*). Pārkāpums = brīdinājums. RO var noteikt atgriezties iepriekšējā pozīcijā un atkārtot pozīcijas maiņu drošā veidā. Aizslēgu drīkst aizvērt un noņemt drošinātāju tikai tad, kad šāvējs ir ieņēmis stabilu pozīciju un optiskajā tēmēklī redz mērķi.
- **BEZ KRĀPŠANĀS.** Noteikumu (*fair play principa*) pārkāpums var nozīmēt 0 punktus vai izslēgšanu. Galīgais lēmums – Match Director.
- **JA NEESI PĀRLIECINĀTS - JAUTĀ!** Ja dalībniekam rodas neskaidrības par drošības noteikumiem, šaušanas uzdevumu (COF), aprīkojuma izmantošanu vai organizatoru prasībām, viņa pienākums ir nekavējoties jautāt Range Officer (RO) vai sacensību organizatoriem. Pieņemumi vai patvaļīga rīcība nav pieļaujama un var radīt drošības risku vai novest pie soda/DQ.
- Magazīnā nedrīkst būt vairāk par 10 patronām. Magazīnu skaits nav ierobežots. Atļauts izmantot "Match saver" (*uz ieroča korpusa atsevišķi nostiprinātas patronas (max 2)*), kas tiek ievietots pēc tiesneša komandas un jāizņem pēc vingrinājuma beigām.
- Trāpījumi pēc laika limita beigām netiek skaitīti.
- Vienādu punktu skaita gadījumā, uzvarētājs tiek noteikts vingrinājumā, kas sacensību grāmatā norādīts kā *tiebreaker*.
- Visi dalībnieki uzņemas personīgo atbildību un izprot vispārējās drošības un ieroču drošības prasības. Par nepilngadīgajiem dalībniekiem (*tostarp skatītājiem*) sacensību laikā pilnu atbildību uzņemas viņu vecāki vai likumiskie aizbildņi. Vecākiem/aizbildņiem jānodrošina, ka nepilngadīgais ievēro visus drošības noteikumus, organizatoru norādījumus un šautuves prasības. Organizatori neuzņemas atbildību par nepilngadīgā rīcību vai drošības noteikumu neievērošanu.
- Precīzas mērķu atrašanās vietas un attālumi, barikāžu vai šaušanas pozīciju izskats var atšķirties.
- Neparedzētu apstākļu gadījumā organizatori patur tiesības mainīt vingrinājumus, to secību, šāvienų skaitu bez iepriekšēja brīdinājuma.

**ESIET DRAUDZĪGI, LABĀ NOSKAŅOJUMĀ UN LIELISKI
PAVADIET LAIKU!**

#1 PRETTANKU EZIS



LAIKS: 120 SEKUNDES
 ŠĀVIENI: 10 ŠĀVIENI
 POZĪCIJAS: 5 POZĪCIJAS
 MĒRĶI: 5 MĒRĶI (B MĒRĶU GRUPA)

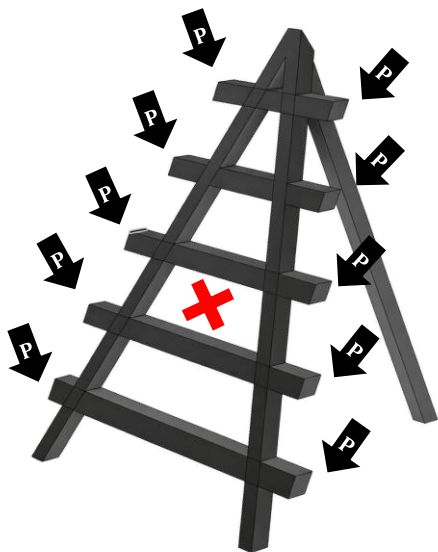


COF:

- Šaušanas secība (no lielākā uz mazāko/ no labās uz kreiso pusī):
 - Pozīcija Nr.1 - 2 šāvienu **B1**;
 - Pozīcija Nr.2 - 2 šāvienu **B2**;
 - Pozīcija Nr.3 - 2 šāvienu **B3**;
 - Pozīcija Nr.4 - 2 šāvienu **B4**;
 - Pozīcija Nr.5 - 2 šāvienu **B5**.
- Pirmajiem četriem mērķiem tiek izmantotas četras unikālas pozīcijas.
- Piektais mērķis tiek šauts no kādas no iepriekšējām pozīcijām, izņemot ceturto (pirms katra mērķa ir jāveic pozīcijas maiņa).
- Šāvējs var sākt jebkurā no pieejamajām pozīcijām.

Mērķis	Attālums	Izmērs, cm	Platums, ~ MRAD	Pacēlums	Iznesums	Komentāri
B1	88 m	10x10	1,13			
B2	88 m	9x9	1,00			
B3	88 m	8x8	0,9			
B4	88 m	7x7	0,79			
B5	88 m	6x6	0,68			

#2 IZMET BEIDZOT EGLĪTI



LAIKS:	120 SEKUNDES
ŠĀVIENI:	10 ŠĀVIENI
POZĪCIJAS:	4 POZĪCIJAS
MĒRĶI:	4 MĒRĶI (A MĒRĶU GRUPA)



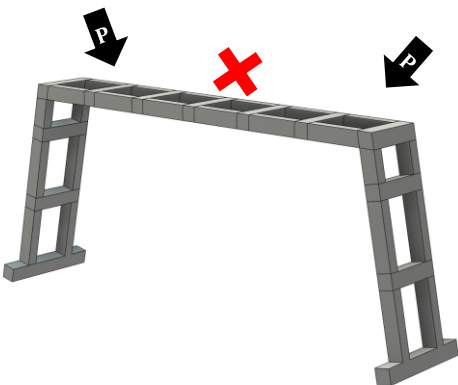
COF:

- Šaušanas secība (no lielākā uz mazāko/ no labās uz kreiso pusi):
 - 3 šāvienu no 1 pozīcijas uz mērķi A1;
 - 3 šāvienu no 2 pozīcijas uz mērķi A2;
 - 2 šāvienu no 3 pozīcijas uz mērķi A3;
 - 2 šāvienu no 4 pozīcijas uz mērķi A4.
- Šāvējs var sākt jebkurā no pieejamajām pozīcijām.
- Jāizmanto 4 unikālas pozīcijas no jebkuras no pieejamajām pozīcijām.
- Pozīcijas nedrīkst atkārtoties.
- Nedrīkst izmantot nevienu no «eglītes» vidus balstiem starp kājām kā pozīciju.

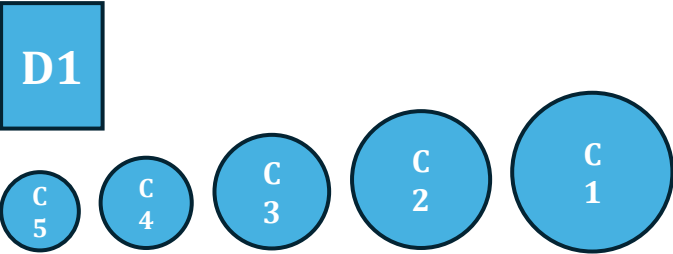
Mērķis	Attālums	Izmērs, cm	Platums, ~ MRAD	Pacēlums	Iznesums	Komentāri
A1	50 m	5x5	1,00			
A2	50 m	4,5x4,5	0,9			
A3	50 m	4x4	0,8			
A4	50 m	2x2	0,4			



#3 NEPASLĪDI UZ TREPĒM



LAIKS:	120 SEKUNDES
ŠĀVIENI:	10 ŠĀVIENI
POZĪCIJAS:	2 POZĪCIJAS
MĒRĶI:	6 MĒRĶI (C UN D MĒRĶU GRUPA)



COF:

- Šaušanas secība (D UN C MĒRĶU GRUPA - no lielākā uz mazāko/ no labās uz kreiso pusi):
 - Pozīcija Nr.1 - 1 šāviens **C1**, 1 šāviens **D1**;
 - Pozīcija Nr.2 - 1 šāviens **C2**, 1 šāviens **D1**;
 - Pozīcija Nr.1 - 1 šāviens **C3**, 1 šāviens **D1**;
 - Pozīcija Nr.2 - 1 šāviens **C4**, 1 šāviens **D1**;
 - Pozīcija Nr.1 - 1 šāviens **C5**, 1 šāviens **D1**.
- Šāvējs var sākt jebkurā no pieejamajām pozīcijām.
- Pozīcija jāmaina pēc katriem **2 šāvieniem**.

Mērķis	Attālums	Izmērs, cm	Platums, ~ MRAD	Pacēlums	Iznesums	Komentāri
D1	100 m	12x9	0,9			
C1	75 m	8	1,00			
C2	75 m	7	0,93			
C3	75 m	6	0,80			
C4	75 m	5	0,66			
C5	75 m	4	0,53			



#4 GALDIŅ, KLĀJIES!



LAIKS: 90 SEKUNDES

ŠĀVIENI: 10 ŠĀVIENI

POZĪCIJAS: 1 POZĪCIJA

MĒRĶI: 5 MĒRĶI (A MĒRĶU GRUPA)

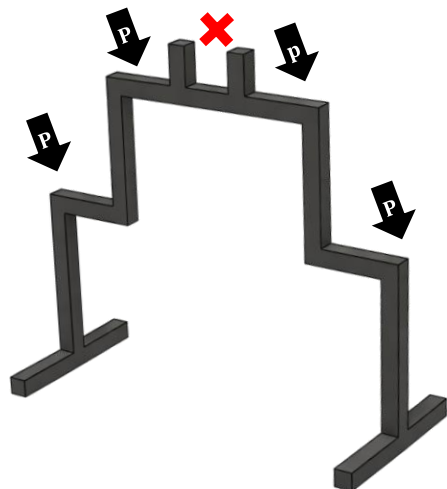


COF:

- Šaušanas secība (no lielākā uz mazāko/ no labās uz kreiso pusi):
 - A1 → A2 → A3 → A4 → A5.
- Uz nākamo mērķi pāriet, ja iepriekšējā **tiekl trāpīti 2 šāvienu**.
- Šāvējs ieņem sev ērtu pozīciju uz galda, šaušanas pozīciju maiņa nav obligāta.

Mērķis	Attālums	Izmērs, cm	Platums, ~ MRAD	Pacēlums	Iznesums	Komentāri
A1	50 m	4x4	0,80			
A2	50 m	3x3	0,60			
A3	50 m	2,5x2,5	0,50			
A4	50 m	2x2	0,40			
A5	50 m	1,5x1,5	0,30			

#5 PRS BARIKĀDE (SKILLS STAGE)



LAIKS: 120 SEKUNDES

ŠĀVIENI: 10 ŠĀVIENI

POZĪCIJAS: 5 POZĪCIJAS

MĒRĶI: 2 MĒRĶI (D MĒRĶU GRUPA)

COF:

- Šaušanas secība (no lielākā uz mazāko/ no labās uz kreiso pusi):
 - Pozīcija Nr.1 - 1 šāviens **D1**, 1 šāviens **D2**;
 - Pozīcija Nr.2 - 1 šāviens **D1**, 1 šāviens **D2**;
 - Pozīcija Nr.3 - 1 šāviens **D1**, 1 šāviens **D2**;
 - Pozīcija Nr.4 - 1 šāviens **D1**, 1 šāviens **D2**;
 - Pozīcija Nr.5 - 1 šāviens **D1**, 1 šāviens **D2**.
- Pirmajiem četriem mērķiem tiek izmantotas **četras unikālas pozīcijas**.
- **Piektais** mērķis tiek šauts no kādas **no iepriekšējām pozīcijām, izņemot ceturto** (pirms katra mērķa ir jāveic pozīcijas maiņa).
- Šāvējs var sākt jebkurā no pieejamajām pozīcijām.
- PRS barikāde ir **tiebreaker** vingrinājums, kas nozīmē, ja sacensību beigās godalgoto vietu pretendentiem ir vienāds punktu skaits, par uzvarētāju tiek atzīts dalībnieks, kuram: **(a)** vairāk trāpījumu šajā posmā; **(b)** vienādu trāpījumu skaita gadījumā uzvarētājs ir tas, kurš ir izpildījis vingrinājumu ātrāk.

Mērķis	Attālums	Izmērs, cm	Platums, ~ MRAD	Pacēlums	Iznesums	Komentāri
D1	100 m	12x9	0,90x1,2			
D2	100 m	11x6	0,60x1,2			

PIEVIENOJIES PRS WHATSAPP GRUPAI!

